**LAPORAN PRAKTIKUM**

**DASAR PEMROGRAMAN**



**DISUSUN OLEH:**

**EKO RACHMAT SATRIYO (2100018142)**

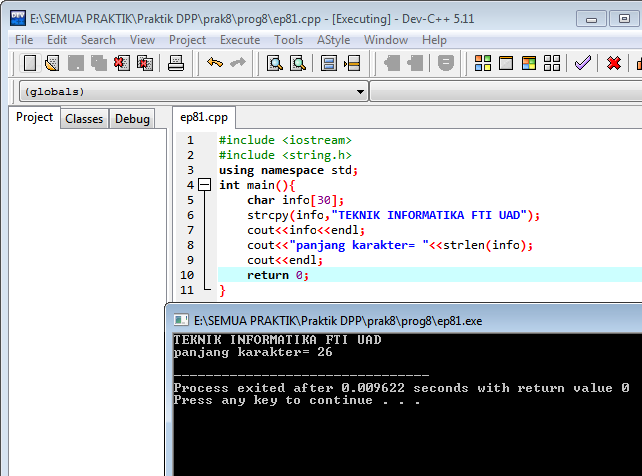
**SABTU 07.30-KELAS C**

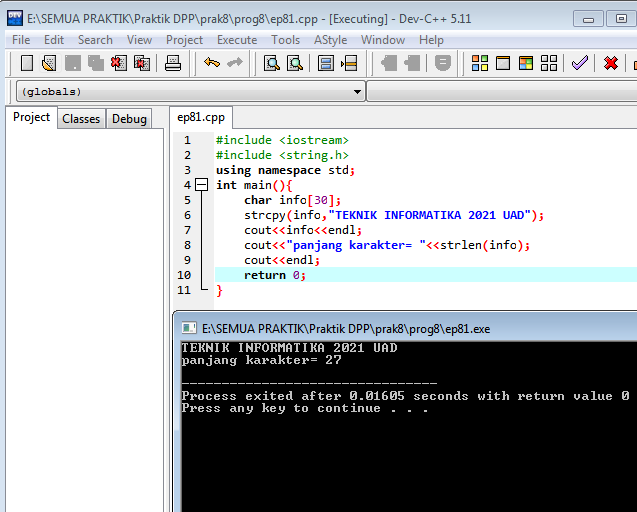
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

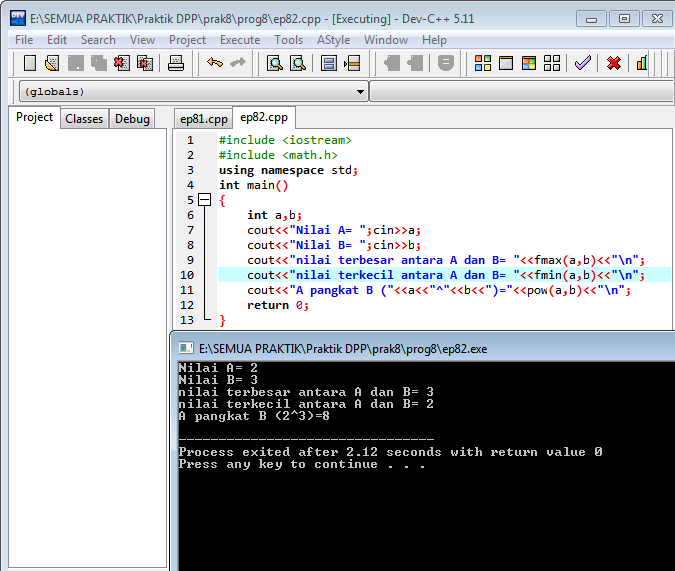
**UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**

**DESEMBER 2021**

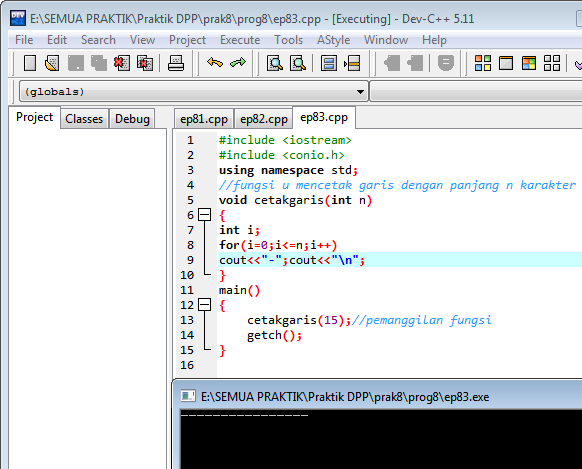
Menuliskan dan menjalankan program



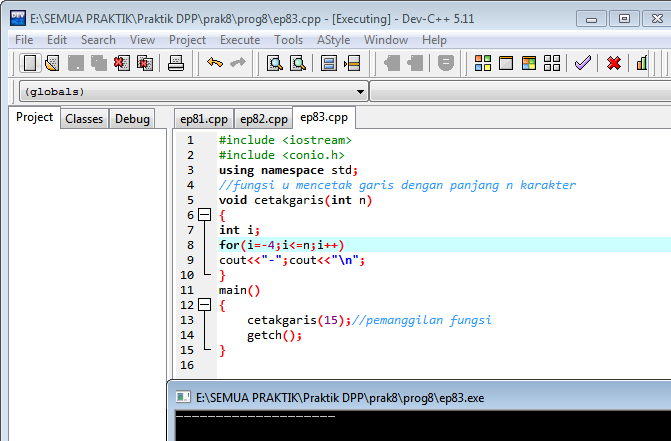
Mengubah menjadi TEKNIK INFORMATIKA 2021 UAD dan hasil outputnya



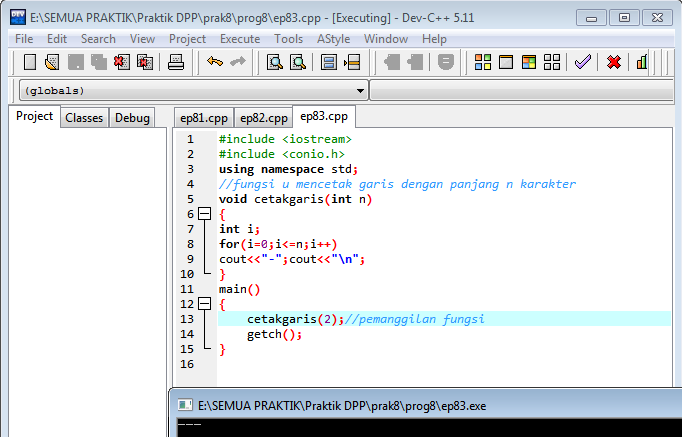
Menuliskan dan menjalankan program



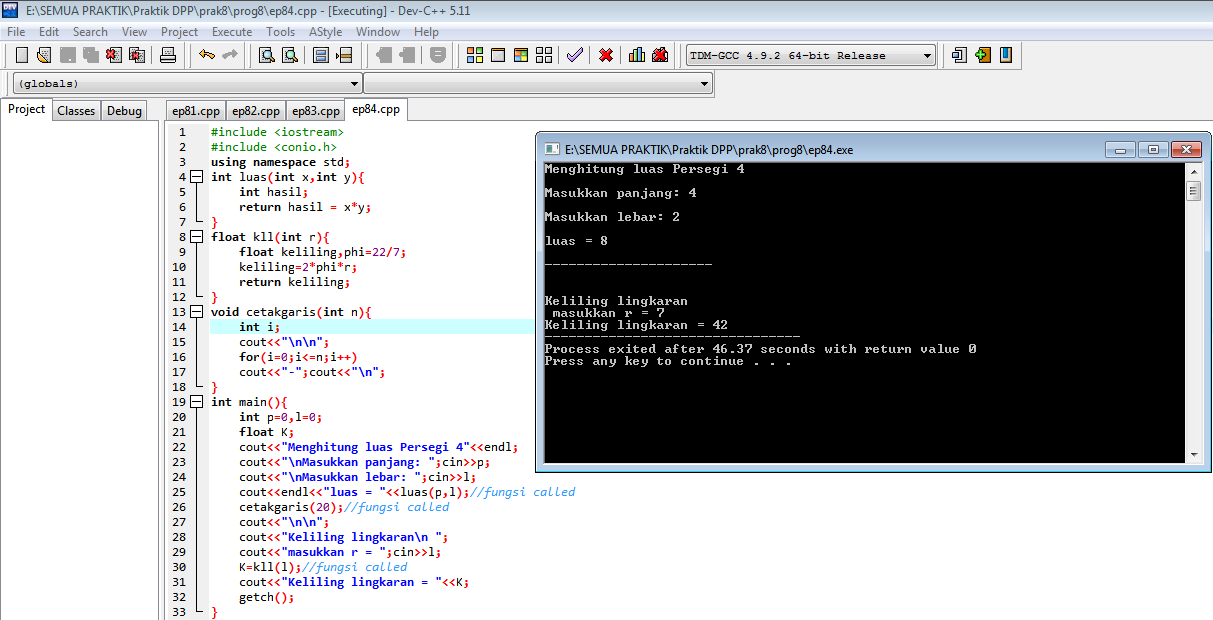
Menuliskan dan menjalankan program



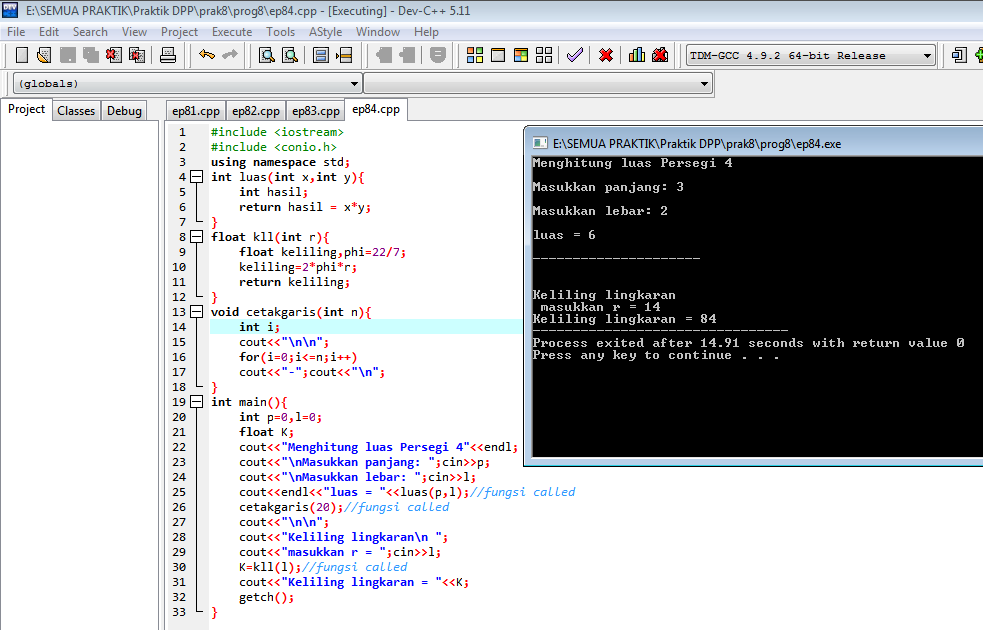
Mengubah nilai variabel



Mengubah pemanggilan fungsi



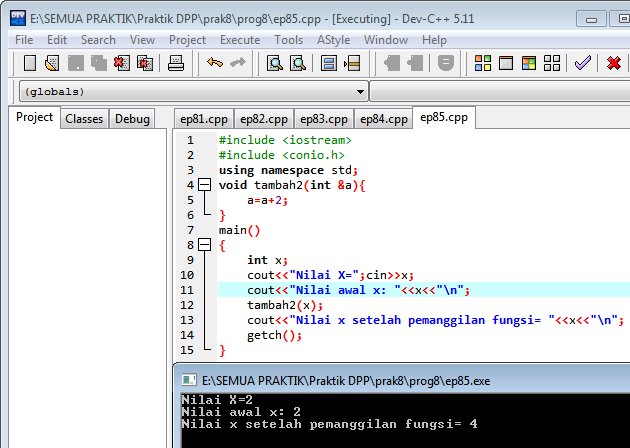
Menuliskan dan hasil program



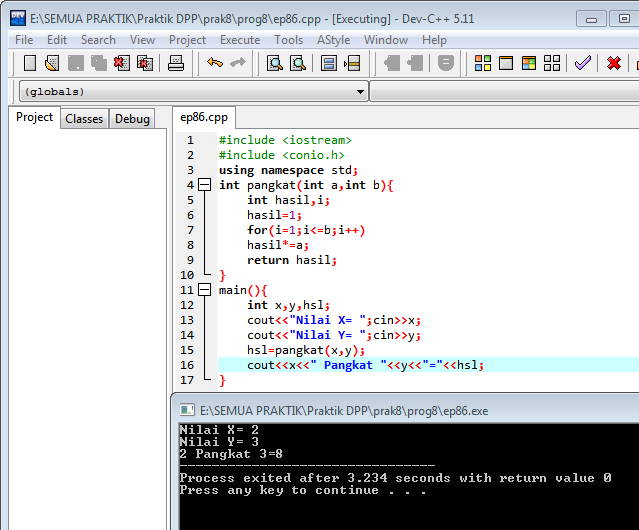
Input yang berbeda

Void=tidak memiliki nilai kembalian

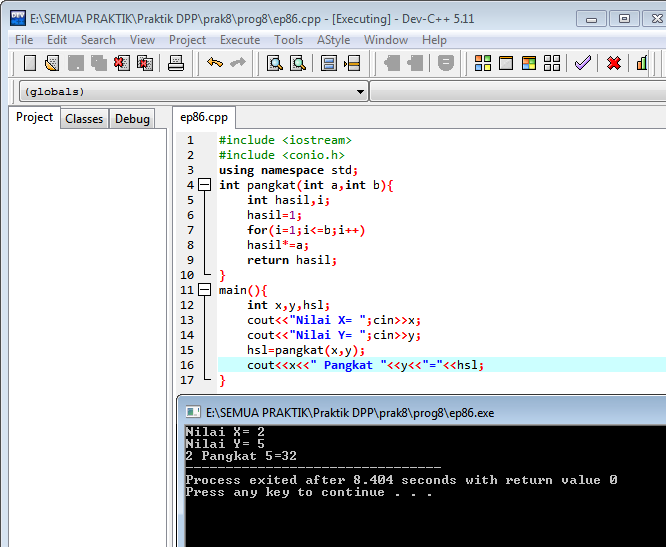
Selain itu memiliki nilai kembalian.



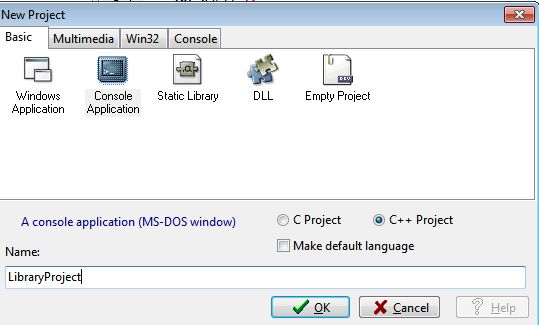
Menuliskan program dan outputnya



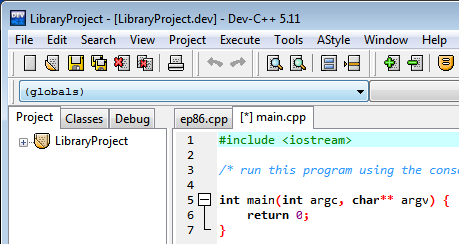
Menuliskan program dan outputnya



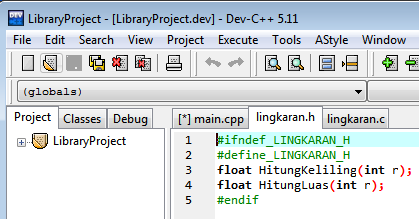
Input nilai yang berbeda



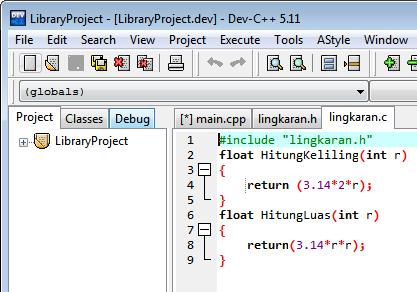
File->new,console,Library Project



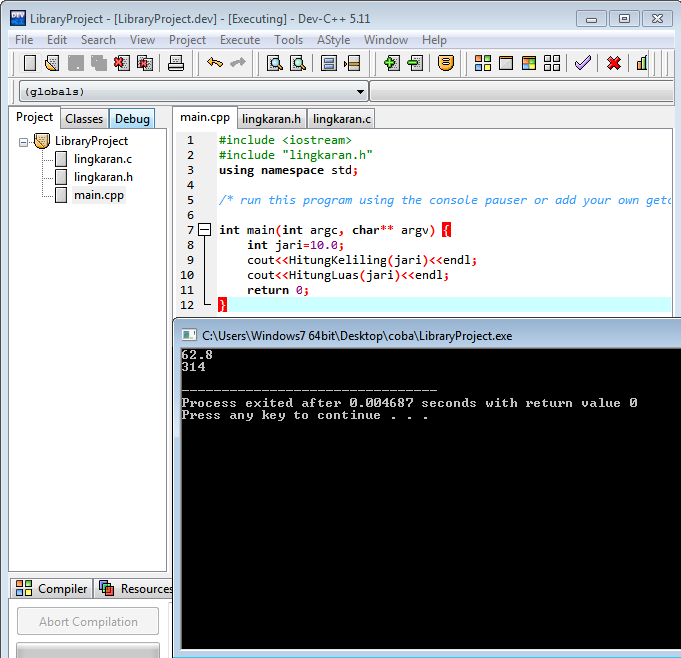
Menjadi main.cpp



Membuat lingkaran.h



Membuat lingkaran.c



Menuliskan program dan melakukan rebuild